

Stellenausschreibung

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir ab sofort Unterstützung im Bereich Social Media - & Projektmanagement.

Wir suchen eine/n

Social Media - & Projektmanager (m/w/d),
geringfügig (10 Wochenstunden)

Ihre Aufgaben:

- Entwicklung und Aufbau von kreativen Video-Ideen für Social Media
- Planung, Umsetzung und Betreuung von Social-Media-Kampagnen im Bewegtbildbereich
- Distribution von Videocontent auf verschiedenen Plattformen
- Entwicklung und Umsetzung einer Social Media Strategie für die Kanäle von Penta Media
- Mitarbeit bei der Erstellung von kreativen Konzepten für unsere Kommunikationsziele und Kampagnen im Bewegtbildbereich
- Aufbereitung von Reportings und Präsentationen

Ihre Qualifikation:

- Erfahrung im Social-Media-Marketing und im Umgang mit Videocontent
- Souveränität im Umgang mit Social-Media-Management Tools und CMS-Systemen
- Kenntnisse im Bereich der gängigen Social-Media-Kanäle und Videoformate
- Ausgeprägtes Interesse an digitalen Trends und neuen Plattformen
- Affinität für Videocontent
- Hervorragendes Zeitmanagement und Organisationstalent
- Rasche Auffassungsgabe, analytisches Denken und ein hohes Maß an Genauigkeit
- Erfahrungen mit den gängigen Werbeanzeigenmanagern der verschiedenen Plattformen
- Verlässlichkeit, Eigenständigkeit, Flexibilität und Belastbarkeit
- Rasche Auffassungsgabe, effiziente Arbeitsweise, Teamfähigkeit
- Korrektes und selbstbewusstes Auftreten

Wir bieten:

- Ein kreatives, wertschätzendes und junges Team
- Ein anspruchsvolles Aufgabengebiet mit wechselnden Themen
- Ein modernes Büro in Innenstadtnähe
- Zeitlich flexible Arbeitszeiten

Das Monatsbruttogehalt liegt bei € 460,00.

14 Gehälter pro Jahr.

Bei Interesse an dieser Position freuen wir uns auf Ihre Bewerbung. Bitte senden Sie Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen mit Foto an bewerbung@pentamedia.at.



**ONLINE VIDEO
AGENCY**

Penta Media GesbR - Kalcher Paul und Mitges.
Glacisstraße 53, 8010 Graz
www.pentamedia.at | office@pentamedia.at
+43 316 336997 | ATU72943434